1. 需要导出的图片图层命名按照上一个项目那样命名

如：ui\_cm\_di ui\_cm\_tydk@2\_2\_2\_2 ui\_bag\_di 使用下划线连接，ui 开头说明是图片， cm 是导出目录也是模块功能名称。

1. 需要在界面中展示的文本命名

命名为：txt 这样就行了

1. 命名规则：

按钮的图片：

例如：

3.1多帧按钮 up down disabled selected

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common2\ui_cm_btn_01@48_0_48_0.png ui\_cm\_btn\_up\_di01 这是没有按下的状态

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common2\ui_cm_btn_01_p@48_0_48_0.png ui\_cm\_btn\_down\_di01 这是按下的状态

ui 是图片， cm 是目录，btn 是按钮 ，up down 是状态 ， di01 是用于区分不同按钮

9宫按钮

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common2\ui_cm_21@36_28_36_28.png ui\_cm\_btn\_up\_21@36\_28\_36\_28

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common2\ui_cm_22@36_28_36_28.png ui\_cm\_btn\_down\_21@36\_28\_36\_28

3.2如果只有一帧的按钮：up

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common2\ui_cm_btn_01@48_0_48_0.png ui\_cm\_btn\_up\_di01 这是没有按下的状态

3.3 勾选组件（复选框）

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common3\ui_cm_p_gou1.png ui\_cm\_checkbox\_up\_di01

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common3\ui_cm_p_gou.png ui\_cm\_checkbox\_down\_di01

3.4 进度条

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common3\ui_cm_xtd@0_16_0_16.png ui\_progress\_track\_di01 轨道

E:\microtrunk\client\project\resource\assets\atlas2_ui\common3\ui_cm_xt@0_17_0_17.png ui\_progress\_thumb\_di01 滑块

3.5 单选按钮（多个按钮同时存在，但是只能选其中一个的）



ui\_radio\_up\_di01 未选中

ui\_radio\_down\_di01 选中